

**“Interfaces Graficas”**

**Materia: PROGRAMACIÓN III**

**INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES 4C**

**Alumno: DIEGO MARQUEZ GOMEZ**

**25/02/2022**

**Aguascalientes, Ags**

* **¿Cuál es el contenedor de los botones?**

Es la ventana con la cual podemos interactuar con los botones directamente

* **¿Cómo se organizan los botones según se modifica el tamaño de la ventana? ¿Qué orden sigue?**

Siguen un acomodo dependiendo la cantidad de botones y el tamaño que se les indica, van en orden.

**CONCLUSION…**

Es algo nuevo para mi, nunca había visto gráficos en ningún lenguaje, y es algo interesante ya que se pueden hacer muchísimas con las mismas para hacer mejor el código, mas funcional y practico.